

SFB 1181

SCHALTSTELLEN ZUR AUFLÖSUNG VON ENTZÜNDUNGEN – SPIELEAPPLIKATION

WER SIND WIR?

UNIVERSITÄT: Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg (FAU)

FACH: Innere Medizin

FÖRDERBEGINN: 2015

WEBSEITE: www.sfb1181.forschung.fau.de

ANSPRECHPERSON: Sandra Jeleazcov (sandra.jeleazcov@uk-erlangen.de)

UNSERE ÖFFENTLICHKEITSARBEIT

WAS HABEN WIR GEMACHT?

Entwicklung des Serious Game „INFLAMMANIA – Fight for Cure“

- ▶ Neues Lehr- und Lernformat für Schule, Ausbildung und Studium
- ▶ Erklärung molekularer Entzündungsmechanismen sowie die Behandlung beispielsweise bei Gicht, rheumatoider Arthritis oder Asthma innerhalb eines Browserspiels und einer mobilen Applikation
- ▶ Stark vereinfachte Präsentation wissenschaftlicher Erkenntnisse über Vorgänge der Auflösung von Entzündung in Spielelementen
- ▶ Spielmechanismus bietet einen schnellen Spielspaß, Infoscreens sowie ein Lexikon („Immuxikon“) vermitteln das Wissen in lernbaren Elementen
- ▶ Modularer Aufbau des Spiels ermöglicht eine kontinuierliche Erweiterung des Spiels durch neue wissenschaftliche Ergebnisse

FÜR WEN?

- ▶ Real- und Gymnasialschülerinnen und -schüler ab Klasse 8, Auszubildende und Studierende der Lebenswissenschaften
- ▶ An Forschung interessierte Öffentlichkeit

WAS HABEN WIR ERREICHT?

- ▶ Vermittlung komplexer Inhalte mit großem Spielspaß
- ▶ Große regionale, nationale und internationale Sichtbarkeit des SFB
- ▶ Durch Einsatz von sozialen Netzwerken (Twitter, Facebook und Instagram) wurde das Serious Game bereits innerhalb von sechs Monaten weltweit in 20 verschiedenen Ländern gespielt
- ▶ Kommunikation der Inhalte an Selbsthilfegruppen und die Game Community
- ▶ Zweiter Platz beim Deutschen Kindersoftwarepreis TOMMI 2018

WAS WAR DIE GRÖSSTE HERAUSFORDERUNG?

- ▶ Umsetzung der wissenschaftlichen Inhalte in Spielelemente, sodass trotz der starken Vereinfachung die medizinischen Fakten korrekt sind

MIT WEM HABEN WIR ZUSAMMENGearbeitet?

- ▶ Technische und grafische Entwicklung in Zusammenarbeit mit einer Agentur